

中国数字影视行业职业水平认证

影视二维动画设计师考试大纲

考题数量：共 **50** 道

试题种类：单选题和多选题

其中 **Flash42** 题，理论知识 **8** 题。

Flash 部分

1、操作环境（4 道题）

- ★ 掌握如何优化和定制 Flash 工作环境
- ★ 了解工作区域中各种面板的用途
- ★ 了解场景的概念和使用
- ★ 掌握工具箱、快捷键和快捷菜单的使用

2、绘图工具和图形对象的基本操作（8 道题）

- ★ 熟练掌握绘图工具及工具选项的使用，包括线条、铅笔、刷子、钢笔、线条、椭圆、矩形和多角星形工具
- ★ 熟练掌握图形对象的基本操作，包括橡皮擦、选取、部分选取和套索工具
- ★ 掌握使用平滑和伸直选项修改图形形状
- ★ 掌握任意变形工具及变形面板的使用
- ★ 3D 平移和旋转图形操作
- ★ 图形对象的合并、排列、对齐、组合、分离等操作
- ★ 熟练掌握使用工具设定笔触颜色和填充色，包括墨水瓶工具、颜料桶工具和吸管
- ★ 掌握应用线性和放射状渐变、使用位图填充及使用填充变形工具更改渐变属性
- ★ 熟练掌握 Flash 中文本的类型、Flash 中文本的创建编辑方法及对文本格式、文本的抗锯齿设置
- ★ 掌握设置标尺、网格、辅助线，排列和对齐

3、元件、实例和库（10 道题）

- ★ Flash 动画中元件、实例和库的相关知识
- ★ 熟练掌握元件和实例的创建方法
- ★ 熟练掌握在文档中放置实例、修改元件、改变实例属性、改变实例同元件的关联
- ★ 掌握改变元件或实例的类型、交换元件
- ★ 掌握创建动画按钮和不可见按钮
- ★ 掌握库面板和使用文件夹组织和管理库项目
- ★ 元件的滤镜和混合
- ★ Flash 中对元件的各种效果的设置方法

4、Flash 基础动画制作（10 道题）

- ★ 逐帧动画、形状补间动画、传统补间动画和补间动画
- ★ 掌握设定影片属性
- ★ 掌握逐帧动画和补间动画区别及用途
- ★ 熟练掌握时间轴的使用，
- ★ 熟练掌握帧、关键帧、空白关键帧的使用
- ★ 掌握绘图纸模式(洋葱皮)的使用
- ★ 掌握使用引导线动画、调整到路径的使用
- ★ 了解创建遮罩动画和各种相关知识
- ★ 掌握使用时间轴特效
- ★ 掌握幻灯片模式以及配合行为的使用
- ★ 骨骼运动和 3D 动画

5、应用声音和视频（5 道题）

- ★ 掌握如何为影片和按钮添加声音
- ★ 掌握声音的编辑与控制以及编辑声音属性，压缩和导出声音
- ★ 掌握视频的导入和导入后的设置
- ★ 了解 Flash 默认的视频编解码器
- ★ 了解 Flash 专用视频格式 FLV 的优势
- ★ 了解 Flash 输出视频的一些禁忌和要求

6、Action Script（3 道题）

- ★ 掌握动作面板的使用
- ★ 掌握简单的语法检查、使用代码提示以及使用注释、点语法、变量赋值
- ★ 熟练掌握给帧、按钮、影片剪辑分配动作
- ★ 了解 ActionScript 基本语法，包括点语法、界定符、字母大小写关键字、条件语句、注释

7、Flash 动画的测试与发布（4 道题）

- ★ 掌握交互动画的组织与输出，包括 Flash 动画的发布与导出、动画的发布设置、发布 SWF 动画和 HTML 文件、制作自播放程序
- ★ 测试 Flash 动画、优化 Flash 动画、发布 Flash 动画、导出 Flash 动画
- ★ 掌握在网页中插入 Flash 动画，包括插入 Flash 对象、设置 Flash 动画对象属性、播放动画
- ★ 了解在其他应用软件中插入 Flash 动画
- ★ 掌握输出透明背景的 Flash
- ★ 了解 Flash MV 的基本创作步骤

理论知识部分

1、Flash 动画基础知识（6 道题）

- ★ Flash 动画的发展和特点
- ★ 图像基本知识
- ★ 了解动画产生的基本原理和概念
- ★ 了解 Flash 动画的基本创作流程