

中国数字影视行业职业水平认证

影视三维特效师 Maya 考试大纲

动画与特效部分：共 50 道
试题种类：单选题和多选题

1、Maya 基础动画技术 [5 道题]

- ★了解动画一般概念
- ★掌握基本关键帧动画控制方法

2、Maya 高级动画技术 [8 道题]

- ★掌握动画曲线编辑技术
- ★掌握驱动关键帧技术
- ★掌握路径动画技术
- ★掌握变形器用法
- ★掌握约束用法

3、Maya 骨骼与蒙皮系统 [3 道题]

- ★掌握骨骼系统
- ★掌握反向运动控制技术
- ★掌握蒙皮技术

4、刚体与柔体 [6 道题]

- ★掌握刚体与柔体概念与设置方法
- ★掌握添加动力场影响方法

5、动力场 [5 道题]

- ★掌握几种场的几种基本设置
- ★掌握多种场综合影响方法

6、Maya 基本粒子系统 [5 道题]

- ★掌握软件粒子与硬件粒子的概念和区别
- ★掌握粒子系统基本设置与连接方法
- ★掌握粒子的渲染技术
- ★掌握设置粒子与几何体的碰撞方法

7、Maya 高级粒子控制 [5 道题]

★掌握设置粒子碰撞事件

★掌握设置目标权重设置方法

★掌握加场影响粒子运动技术

8、Maya 流体系统 [2 道题]

★掌握流体系统

9、Maya 布料系统 [2 道题]

★掌握布料系统

10、Maya 毛发系统 [1 道题]

★掌握毛发系统

11、Maya 肌肉系统 [1 道题]

★掌握肌肉系统

12、Maya 海洋系统 [2 道题]

★掌握海洋系统

13、Maya 自带特效系统 (Effects) [2 道题]

★掌握自带特效系统

14、Maya 绘画系统 [2 道题]

★掌握绘画特效系统

15、Maya 卡通效果系统 [1 道题]

★掌握卡通效果系统