

中国数字影视行业职业水平认证

影视三维造型师 Maya 考试大纲

基本操作与造型部分：共 50 道

试题种类：单选题和多选题

1、Maya 预设与视图操作 [6 道题]

- ★了解 Maya 工作流程与适用范围
- ★掌握视图操作与布局
- ★掌握软件定制的方法
- ★掌握基本窗口的操作

2、三维物体的基本控制 [9 道题]

- ★掌握显示隐藏对象
- ★掌握几种对象复制
- ★掌握锁定与吸附对齐
- ★掌握编辑对象操作
- ★掌握变换对象操作
- ★掌握文件管理技巧
- ★掌握父子关系与组概念

3、Curves 操作 [5 道题]

- ★了解 Curves 的几种绘制方式
- ★了解 Curves 度数与段数的概念
- ★掌握 Curves 操作控制方法
- ★掌握曲线吸附曲面方法

4、Nurbs 曲线成面 [5 道题]

- ★了解模型的基本类型与区别
- ★掌握 Nurbs 基本概念
- ★掌握 Curves 到 Nurbs，曲线成面的几种方法

5、编辑 Nurbs 曲面 [7 道题]

- ★掌握 Nurbs 曲面基本编辑技术

★掌握 Nurbs 曲面高级控制与运算技术

6、Maya Polygon 基本形态创建 [3 道题]

★了解 Polygon 基本概念

★学习 Polygon 基本形状创建的方式与修改方式

7、编辑 Polygon [8 道题]

★掌握 Polygon 基本修改操作

★掌握 Polygon 高级控制与运算方法

★掌握规范 Polygon 物体的定义

8、几何体雕刻工具 [2 道题]

★掌握几何体雕刻工具用法

9、UV 纹理编辑 [2 道题]

★掌握编辑 UV 方法

10、Maya Subdiv 建模 [3 道题]

★掌握 Subdiv 基本概念

★掌握操作状态转换方法

★掌握分级控制技术

★掌握硬化技术